

Michał Niedźwiecki  
Tomasz Karczmarczyk  
Sławomir Napiórkowski

## Notacja BNF

### 1. Złożenia projektu.

Projekt będzie obejmował stworzenie interpretera języka Pascal. Zakres jaki będzie on obejmował ograniczony zostanie do podstawowych instrukcji języka oraz pętli for. Zastosowane będą instrukcje logiczne If – Then oraz If – Then – Else.

### 2. Notacja Bachusa Naura – BNF.

Notacja Backhusa-Naura dopuszcza stosowanie następujących symboli:

- <> – w nawiasach ostrych podaje się definiowanej składni,
- ::= – oznacza przypisanie do definiowanej nazwy jej składni,
- | – lub
- [ ] – nawiasy kwadratowe oznaczają opcjonalne wystąpienie,
- { } – wybierz jeden z elementów występujących (dokładnie 1 raz),
- { }+ – element musi wystąpić co najmniej 1 raz (1 lub więcej razy),
- { }\* – element może wystąpić 0 lub więcej razy (0 lub więcej razy),

### 3. Składnia w notacji BNF.

```
<1..9> ::= 1|2|3|4|5|6|7|8|9
<zero> ::= {0}
<mała_litera> ::= {a|b|c|d|e|f|g|h|i|j|k|l|m|n|o|p|q|r|s|t|u|v|w|x|y|z}
<duża_litera> ::= {A|B|C|D|E|F|G|H|I|J|K|L|M|N|O|P|Q|R|S|T|U|V|W|X|Y|Z}
<typ_zm> ::= real | integer
<operatory_aryt.> ::= + | - | * | / | div
<operatory_por> ::= < | = | > | >= | <=
<operator_por=> ::= =
<n_p> ::= (
<n_k> ::= )
<od> ::= for
<do> ::= to | downto
<wykonuj> ::= do
<jezeli> ::= if
<to> ::= then
<w_przeciwym_wyp> ::= else
<deklaracja> ::= :
<poczatek_b> ::= begin
<koniec_b> ::= end
<wczytaj> ::= readln
<wypisz> ::= writeln
<separator> ::= ;
<dek_zm> ::= var
```

<op\_przypisania> ::= :=  
<prog> ::= program

<cyfra> ::= <zero> | <1..9>  
<nazwa> ::= litera { litera | cyfra }\*

<liczba\_nat\_bez\_0> ::= <1..9>{<cyfra>}\*  
<liczba\_nat> ::= <zero> | {"-"<liczba\_nat\_bez\_0>} |<liczba\_nat\_bez\_0>  
<liczba\_zmiennoprzecinkowa> ::= <liczba\_nat>".{"<cyfra>}\*  
<liczba> ::= {<liczba\_nat> | <liczba\_zmiennoprzecinkowa>}

<deklaracja\_zm\_globalna> ::= <nazwa> <deklaracja> <typ\_zm> <separator>  
<zm\_globalna> ::= <nazwa>  
<wartosc> ::= <zm\_globalna >| <liczba>  
<operacja\_arytm> ::= wartosc{<operator\_aryt> <wartosc>}\*  
operacja\_arytm\_w\_nawias::={ <operacja\_arytm> | "(" <operacja\_arytm> ")"}  
operacja\_arytm\_z\_nawias::= < operacja\_arytm\_w\_nawias > { <operator\_aryt>  
<operacja\_arytm\_w\_nawias >}\*

wyrażenie::=

<porownanie>::= <zm\_globalna> <operator\_por><zm\_globalna> | <zm\_globalna>  
<operator\_por> <liczba>  
<przypisanie> ::= <zm\_globalna> <op\_przypisania> {< wyrażenie\_mat > | <wartosc>}  
<separator>  
<blok> ::= <początek\_b> {operacje}\* <koniec\_b> <separator>  
<op\_if> ::= {<jeżeli> <operator\_por> <to> <blok>|<operacja>} | {<jeżeli> <porownanie>  
<to> <blok> < w\_przeciwnym\_wyp > <blok>}  
<petla> ::= <od><zm\_globalna> < operator\_por=>  
<liczba\_nat><do><liczba\_nat><wykonuj><blok>|<operacja>  
<czyt\_pis> ::= { {<wczytaj> <n\_p> <zm\_globalna> <n\_k>} | {<wypisz> <n\_p> <zm\_<br>globalna> <n\_k>} } <separator>  
<operacje> ::= czyt\_pis | petla | op\_if | przypisanie  
<def\_prog> ::= <prog> <nazwa> <separator> <dek\_zm> {<deklaracja\_zm\_globalna> }\*  
<blok>